

REGLEMENT TOURNOI

CALL OF DUTY MOBILE

Le but de ce règlement est d'assurer le bon fonctionnement du tournoi en ligne.

Les organisateurs ont toujours le dernier mot en cas de litige.

1. Généralités

En participant à ce tournoi, chaque joueur accepte et se plie à ces règles. L'accès au tournoi ne sera autorisé qu'aux joueurs ayant complété les phases de qualifications nationales permettant l'accès au tournoi. Les détails concernant les modalités de cette inscription se trouvent sur le site **OEE**

Pour toutes questions ou remarques, les joueurs peuvent s'adresser à : xxxxxxxx@xxxxxxxxxxxx en faisant mention du tournoi concerné.

2. Conditions générales

2.1 Version du jeu :

Les joueurs souhaitant participer au tournoi Call of Duty Mobile doivent avoir Call of Duty Mobile officiel à jour. Merci donc de veiller à mettre votre jeu à jour avant de participer à l'événement. Le tournoi se déroule dans la région AFRIQUE.

2.2 Composition d'une équipe :

Chaque équipe est composée de 5 joueurs fixes. Il y a 1 remplaçant autorisé. Le tag et le nom de chaque équipe ne doivent pas être insultants, racistes, déplacés, ou sous domaine protégé, sauf sponsoring officiel. Chaque équipe désigne un de ces membres comme capitaine. En cas de communications avec les organisateurs, le capitaine est le porte-parole de son équipe. Sauf circonstances exceptionnelles, lui seul sera entendu par les organisateurs. Il est de son ressort de communiquer en retour les informations transmises par les organisateurs à ses membres d'équipe.

2.3 Retards / déconnexions :

Toute équipe absente lors de l'appel pour un match sera déclarée forfait après 15 minutes. Une absence à plus d'un match entraînera l'exclusion définitive du tournoi. En cas de problème de déconnexion d'un des joueurs durant les 30 premières secondes, le match peut se relancer si aucun but n'a été marqué par l'une des équipes. Si le score est déjà ouvert, c'est l'admin tournoi qui décidera de relancer le match ou de donner la victoire à l'une des deux équipes, en consultant les capitaines.

2.4 Résultats :

Les résultats seront donnés par les 2 joueurs capitaines en fin de match directement sur la plateforme OEE afin que le tournoi puisse avancer dans de bonnes conditions.

REGLEMENT TOURNOI

CALL OF DUTY MOBILE

2.5 Divers :

Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte. Tous les joueurs doivent jouer sur Mobile ou Tablette, aucun émulateur PC ne sera accepté comme le stipule les conditions d'utilisation prédéfini par Activision. L'utilisation de programmes externes modifiant les paramètres graphiques en cours de jeu est interdite.

3. Déroulement du tournoi :

3.1 Structure du tournoi :

Le tournoi peut accueillir **16 équipes**. Le tournoi se composera d'une première phase en 4 pools de 4 équipes. Le classement obtenu déterminera les qualifiés pour la phase finale (top 2 de chaque groupe). Le format de chaque match est en Bo3 lors des phases de pool. Puis en Bo5 pour la finale. Si la situation le demande (affluence, circonstances exceptionnelles), les directeurs du tournoi se réservent le droit de modifier les conditions de cet article.

3.2 Déroulement des matchs :

Chaque partie jouée est créée par l'une des équipes en compétition. Elle doit transmettre les informations (code room amical) à l'équipe adverse via la plateforme OEE.

L'hôte sélectionne "Multijouer" ⇒ "Menu déroulant" ⇒ "Partie privé"

L'hôte crée une room amicale pour permettre aux joueurs d'entrer. Les coéquipiers de l'hôte peuvent donc le rejoindre soit par invitation direct de celui-ci sur le jeu, soit par le code équipe que l'hôte fournira une fois la room amicale créer.

L'équipe adverse rejoint en sélectionnant le menu "Partie Privé" ⇒ "Rejoindre Partie Privé ". Les joueurs entrent le « ID de salon » communiqués par l'hôte via le moyen de discussion mis en place par les organisateurs de l'évènements. Tous les joueurs doivent être dans le room du match privé avant de choisir les équipes. Le match peut alors commencer lors du top départ fourni par l'organisateur.

Les cartes sélectionnées pour chaque round sont à retrouver dans la section « [4. Cartes du Tournoi](#) »

Toutes les armes, atouts et équipements sont autorisés.

Les matchs sont joués dans le mode Recherche et Destruction.

Les spectateurs ne sont pas autorisés dans le lobby. Vérifiez que les places de spectateur soient vides avant de lancer la partie. Si une partie commence avec un ou plusieurs spectateurs, elle devra être rejouée (preuve à fournir). L'abus de cette règle entrainera une sanction.

3.3 Fair-Play :

REGLEMENT TOURNOI

CALL OF DUTY MOBILE

Un joueur ou une équipe peut être réprimandé(e) et recevoir un avertissement au cas où il/elle commet une des infractions, comprenant les infractions suivantes :

- Arriver en retard à l'heure de convocation (15 min).
- Contester la décision d'un officiel de tournoi.
- Utiliser un langage ou des gestes insultants.
- Être coupable de comportement antisportif.
- Utilisation abusive du système de chat rapide.
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable.
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi.
- Violier les règles de ce règlement.

3.4 Actions de jeu interdites :

L'utilisation d'exploit ou d'actions illicites qui changent ou dénaturent le principe habituel du jeu est strictement interdite durant un match comprenant les exemples suivants mais pas seulement :

- Toute forme d'utilisation de script est interdite.
- Utiliser un bug qui change le principe du jeu est interdit. Les actions nécessaires seront prises par les directeurs du tournoi pouvant mener à un ou plusieurs avertissement(s) et/ou sanction(s).

Après étude d'une infraction sévère au règlement par les directeurs de tournoi, un joueur ayant reçu une ou plusieurs sanctions peut également faire subir une défaite automatique à son équipe, la disqualification de cette dernière et donc son expulsion du tournoi.

3.5 Gains tournoi :

Les 4 premières équipes seront récompensées comme suit :

1er ->

2ème ->

3ème ->

4ème ->

Ces sommes sont valables uniquement si le tournoi affiche 100% de remplissage. L'organisation se réserve le droit de faire varier les montants en cas de non-remplissage du tournoi. Ces primes seront versées par virement bancaire. Veuillez transmettre vos coordonnées bancaires avant votre départ pour les joueurs concernés directement à l'admin Tournoi Via la plateforme OEE ou par e-mail à :
xxxx@xxxxxxxxxxxxx

REGLEMENT TOURNOI

CALL OF DUTY MOBILE

3.6 Adaptation du règlement :

Les organisateurs se réservent également le droit, dans des circonstances exceptionnelles, de prendre des décisions sur des points couverts ou non par le règlement, voire même de prendre des décisions contraires à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif, l'équité de la compétition et la bonne tenue des tournois. Pour les mêmes raisons, ils peuvent aussi modifier le règlement de manière durable pour le reste de l'événement.

Toute décision prise sera communiquée à tous les capitaines des équipes participantes avant son entrée en vigueur. Sous certaines conditions, les équipes participantes peuvent être amenées à être consultées par les organisateurs afin de prendre la décision la plus adaptée à la situation.

Cette consultation se fera uniquement auprès des capitaines des équipes participantes.

3.7 En cas de problème :

Toute réclamation en jeu ne sera prise en compte qu'avec une présence de screenshots ou replay de partie. Tout bug ou problème devra être relaté au responsable du tournoi afin de régler celui-ci au plus vite.

L'admin tournoi représente Cdiscount et OEE. En cas de besoin, il peut solliciter l'avis du comité d'organisation. Celui-ci tranchera. Aucun recours à cette décision n'est possible.

Pour toute question relative au règlement, merci de nous contacter au mail suivant :

XXXXXXXXXXXXXXXXXX@XXXXXXXXXX.

4. Cartes du Tournoi

Paramétrage de la partie :

- Limite de victoires de la manche : 6
- Limite de temps de la manche : 90 sec
- Spectateur : 0
- Mot de passe de la salle : aucun
- Autoriser les invitations : Oui

Maps : l'host de la partie doit sélectionner la map imposée par le site et visible depuis l'onglet ROUNDS de votre page de tournoi ou directement sur votre fiche de match.